
臺灣大學應用力學研究所
演 講 公 告

主 講 人：陳顥齡副教授
臺灣大學職能治療學系

講 題：腦性麻痺孩童體感復健遊戲之開發與療效驗證

主 持 人：林哲宇助理教授

時 間： 110年12月20日（星期一）下午2時20分開始

地 點： 臺灣大學應用力學研究所國際會議廳

☆☆ 歡迎聽講，敬請張貼 ☆☆

腦性麻痺孩童體感復健遊戲之開發與療效驗證

陳顥齡副教授

臺灣大學職能治療學系

摘要：

腦性麻痺是一種造成兒童生理失能常見的原因，此疾病通常會因為無力、痙攣或肌肉無法選擇性活化而使上肢功能受損，進而限制兒童日常生活、教育及玩耍的參與。根據腦部神經可塑性及動作學習理論設計的密集式動作訓練計畫，例如：侷限誘發療法及雙側上肢訓練療法，均被證實為有效的神經復健方案，可提升腦性麻痺兒童之上肢功能。然而，這些訓練計畫有一些缺點，包括兒童的動機、訓練服從度有限及不可避免的治療師勞力密集度，此將影響此類訓練之臨床應用及療效。透過虛擬實境的居家復健治療可改善上述缺點，或許可成為腦性麻痺兒童上肢復健的替代方案。有鑑於此，我們研究團隊發展了一套體感復健遊戲方案，此療法結合了神經復健之概念與動作偵測的技術，透過好玩有趣的體感遊戲設計，創造兒童友善之復健方案。此外，我們復健方案的治療強度也依照家長友善之劑量設計。結果顯示，此方案對於腦性麻痺兒童是安全可行的。它可以提升兒童參與復健的動機，同時達到密集訓練的目標。與治療師型式之神經復健方案相比，我們的體感介入型式之神經復健方案具競爭力之療效，同時更可有提升軀幹控制之優勢，未來或許可用於腦性兒童之長期照顧方案中。